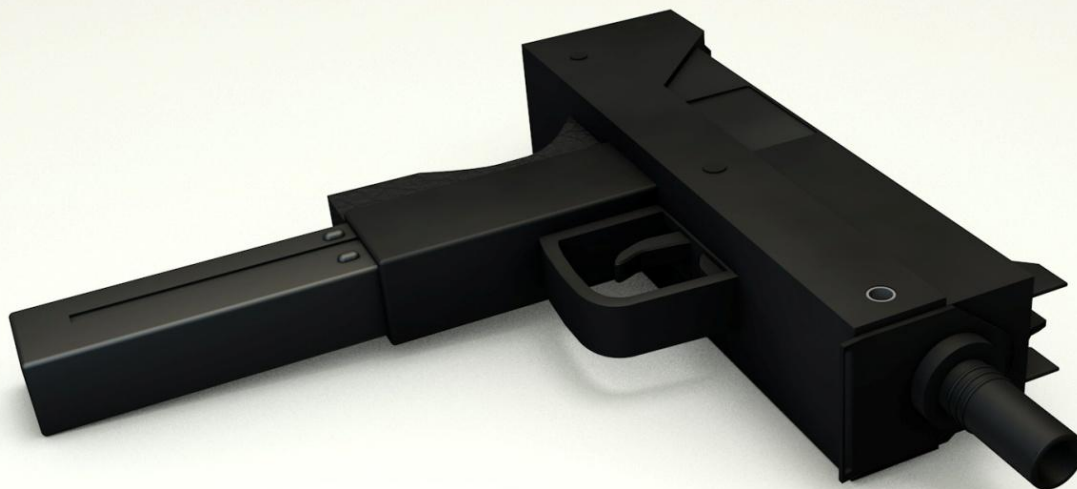


Model zbraně M-10



Kristýna Čížová

4.E

CINEMA 4D

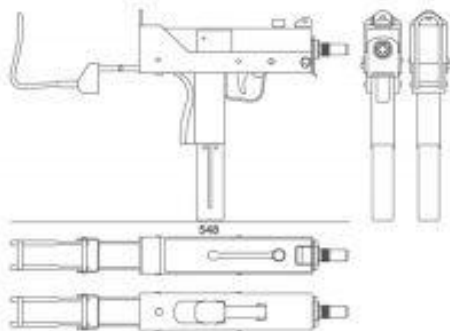
Proč zrovna model zbraně?

a

Jaký je vlastně můj vztah k modelování?

Podklady

Ingram MAC 10



All measurements in millimeters

© 2000 - 2012, Onno van Erp, www.the-blueprints.com
The largest free 2D view, template and blueprint collection on the internet

EVOLution
3D CAD MODELS FOR 3D PRINTING



Při modelování jsem využívala hlavně nákres zbraně, reálnými fotografiemi jsem se inspirovala hlavně kvůli různým záhybům a materiálu.

Ukázka modelování určitých částí

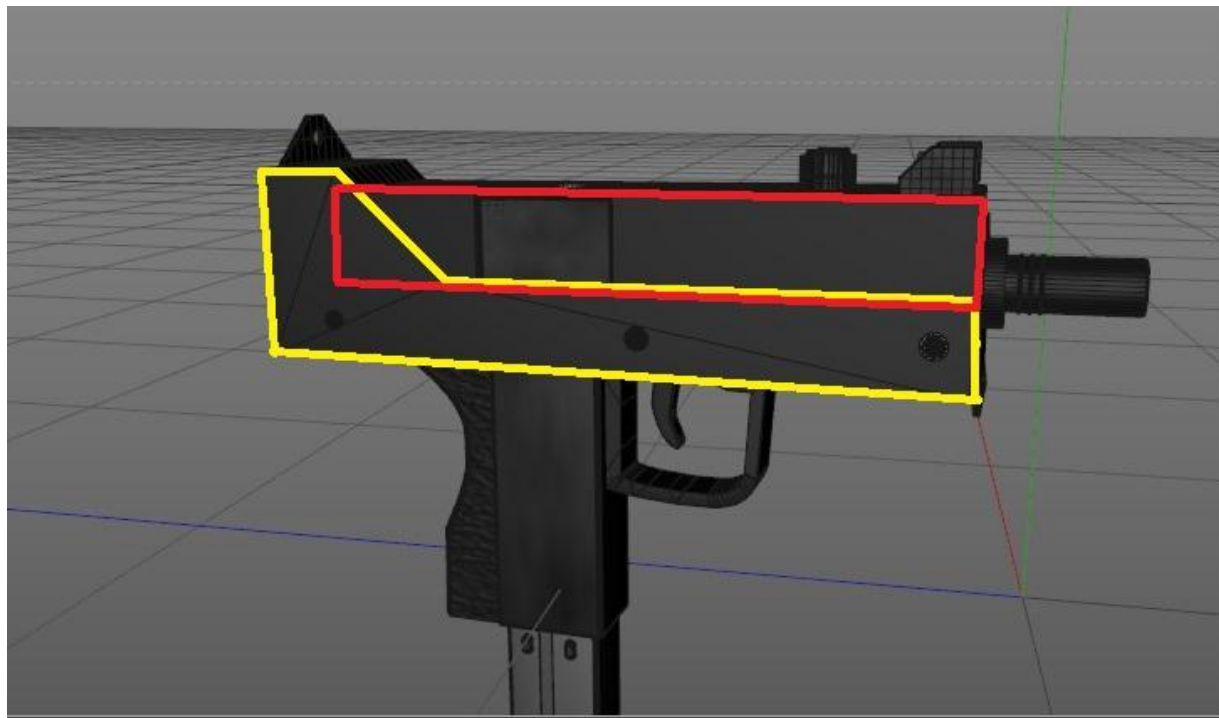
Tělo

Žlutě označená část

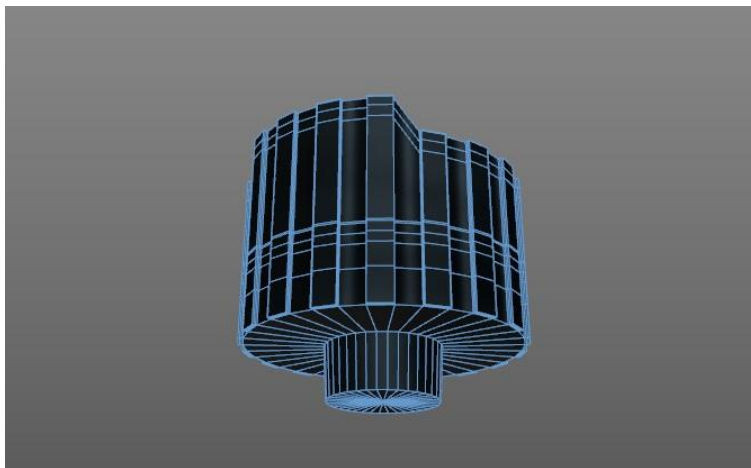
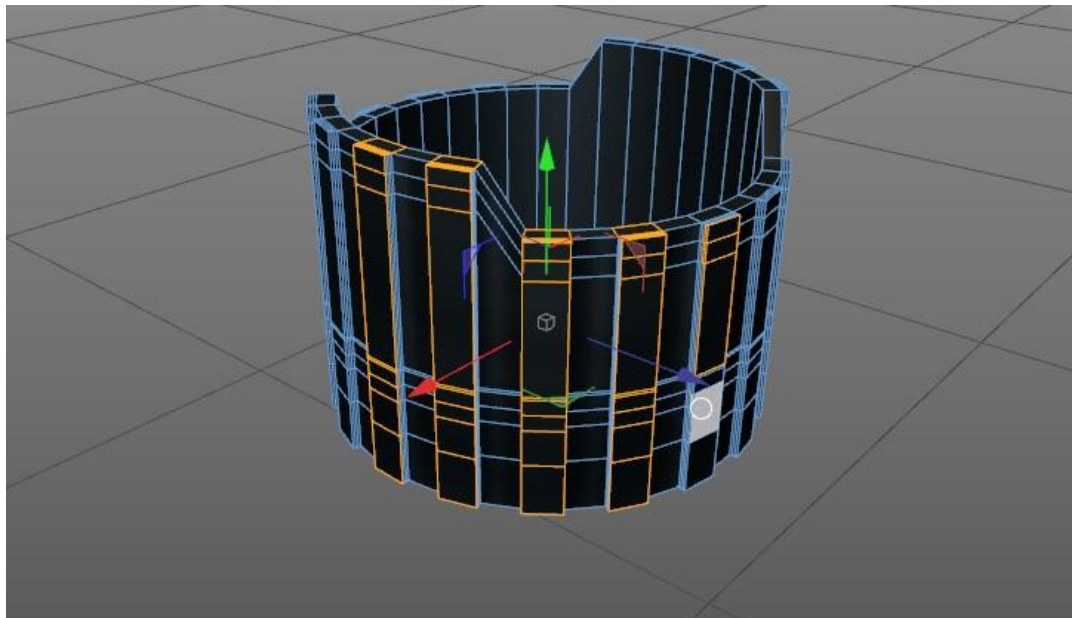
Křivka, kterou jsem poté
Vytáhla NURBS
vytažením.

Červeně označená část

Krychle kterou jsem do
vytažené křivky zasadila



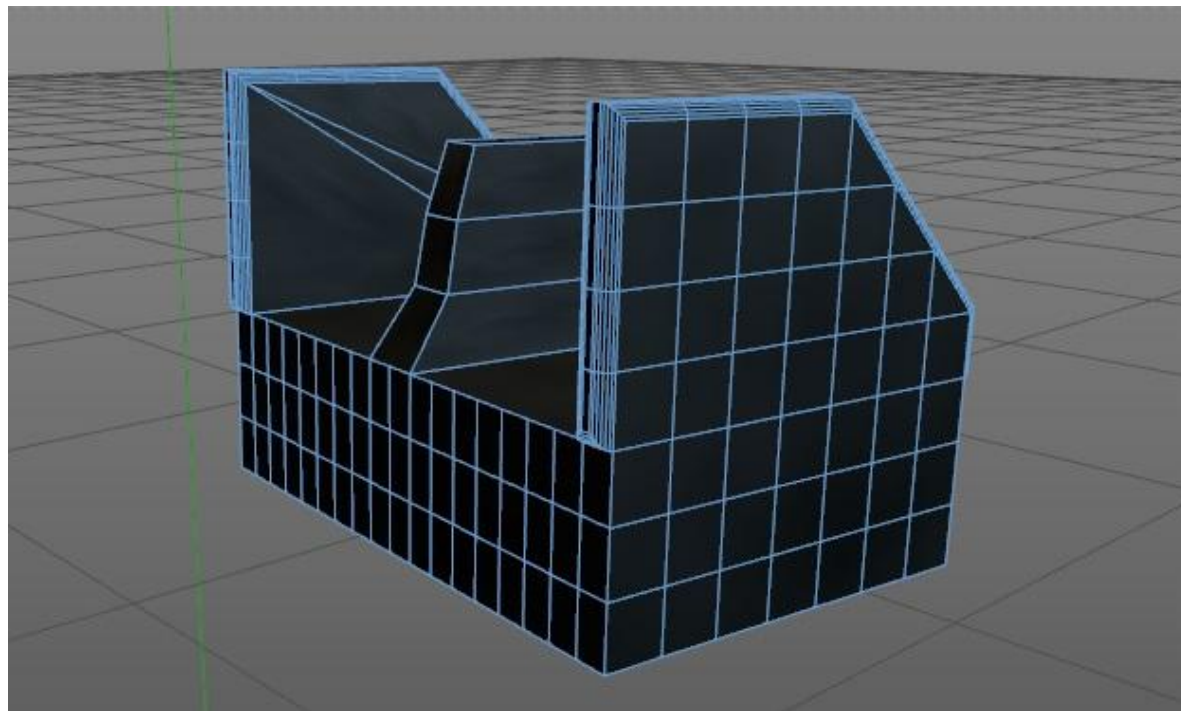
Část napínací páky



- Válec
- Odstranění horní plochy
- Vytažení
- Funkce nůž
- Označení a vytažení stran
- Označení a snížení
- Protáhnutí

Muška

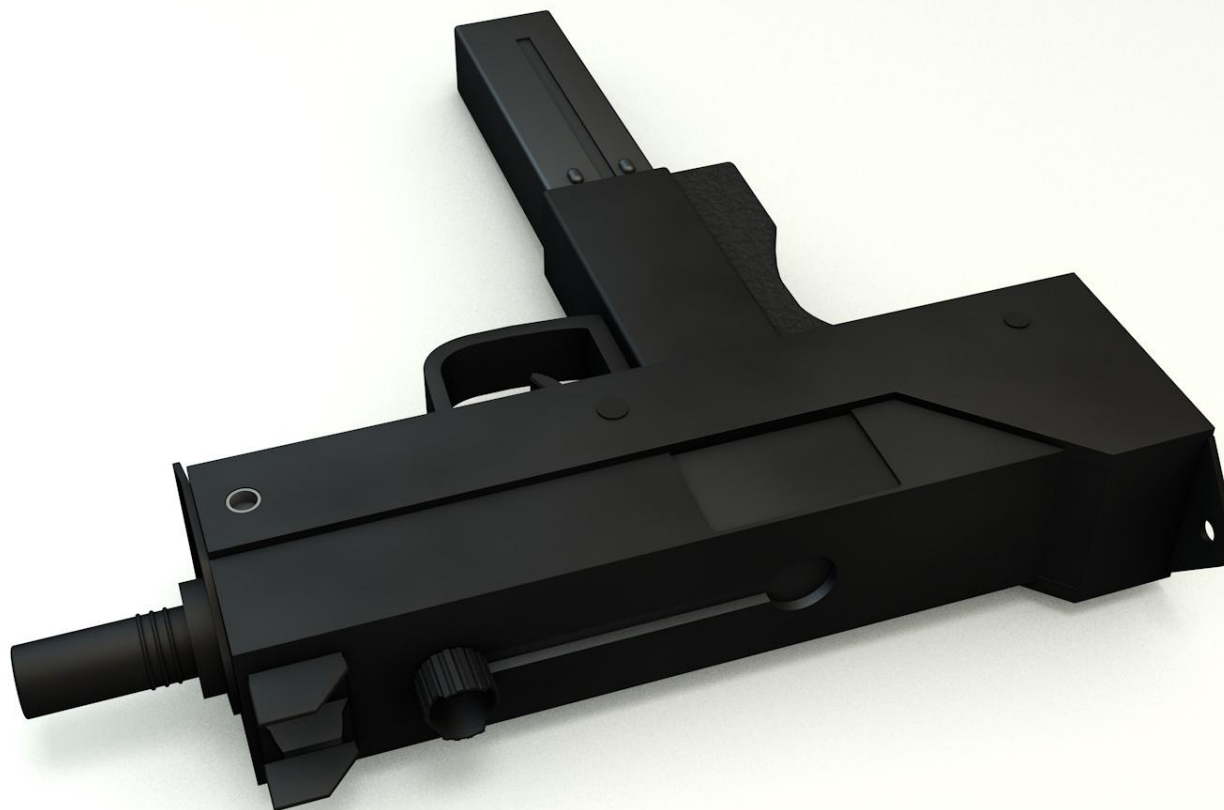
- Krychle
 - Funkce nůž
 - Odstranění přední, horní a zadní stěny (částečně)
 - Vytažení
 - Zaoblení
-
- Funkce nůž
 - Vytažení

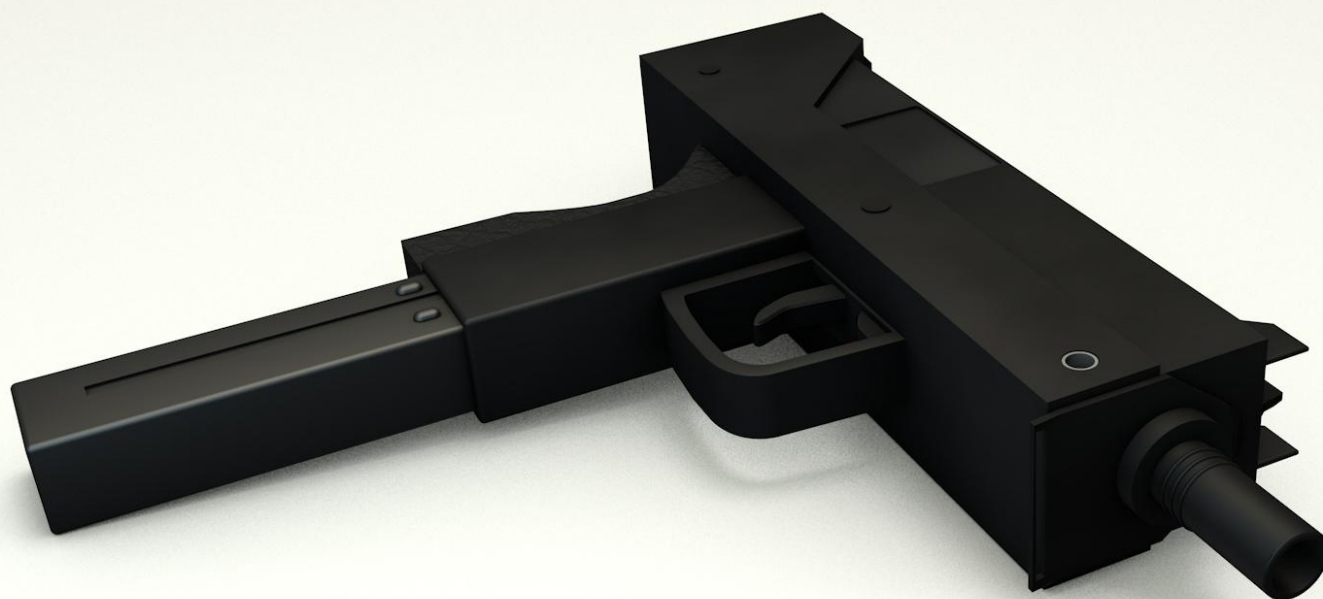


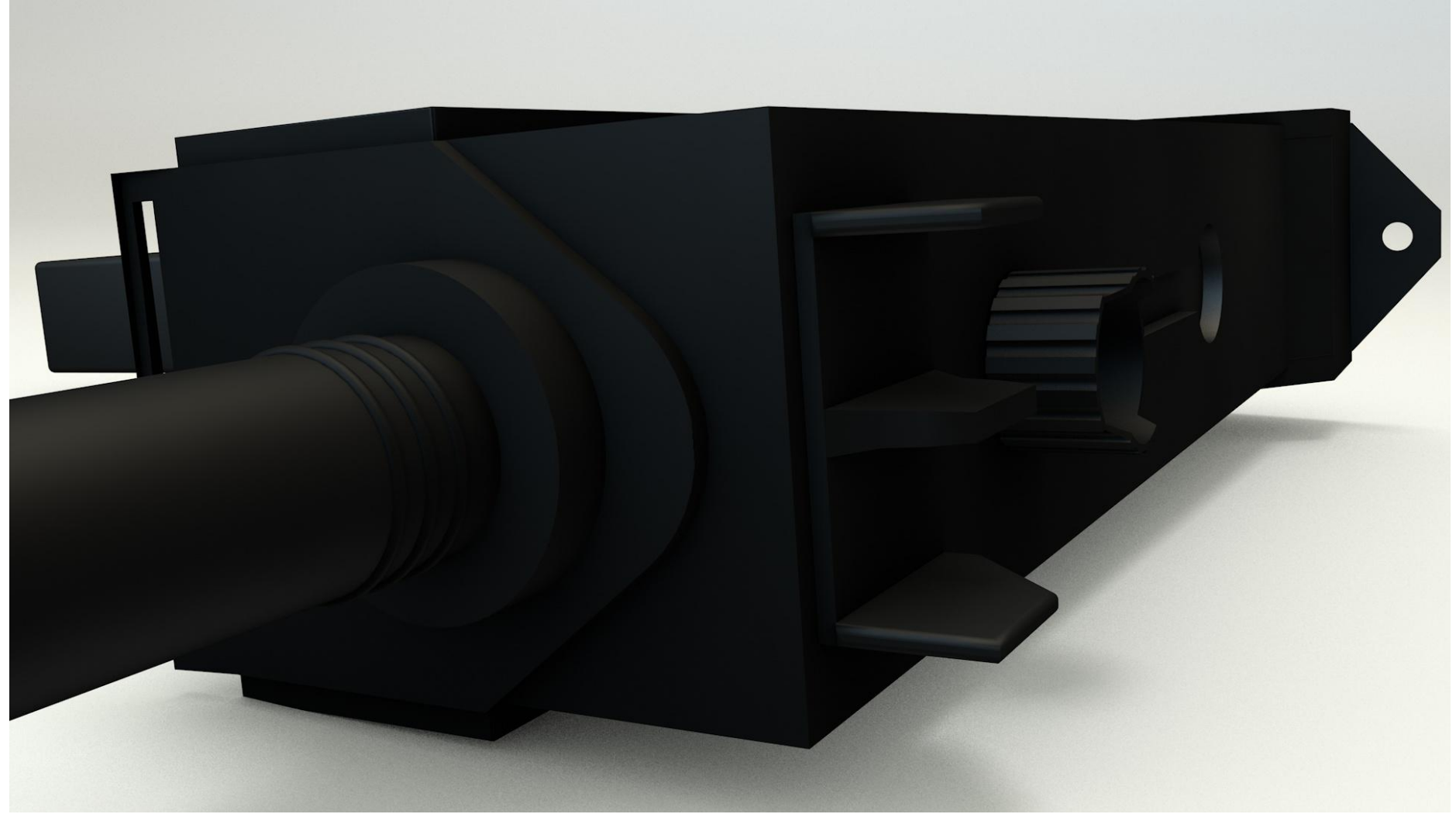
Chyby kterých jsem si vědoma

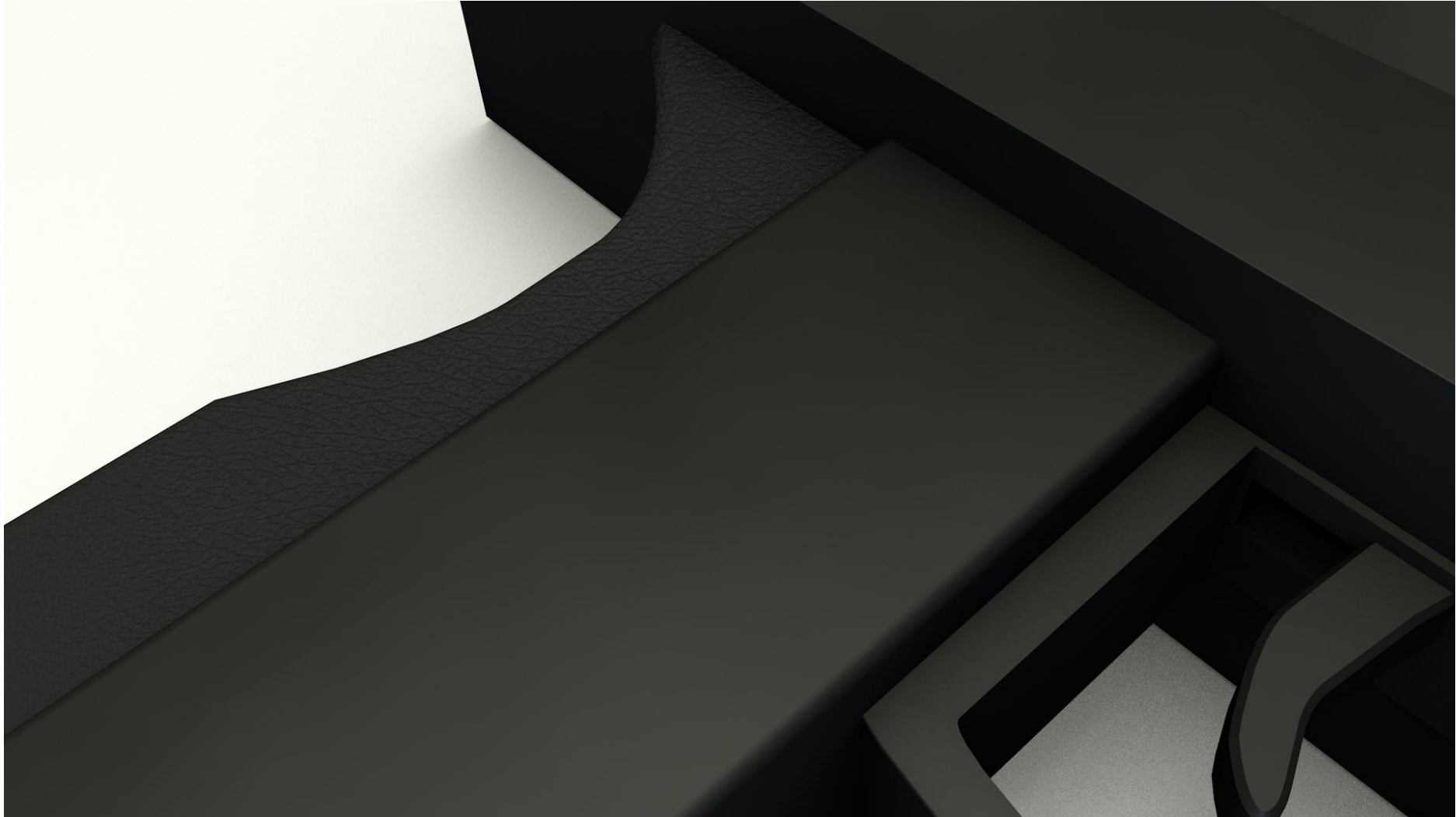
Plány do budoucna

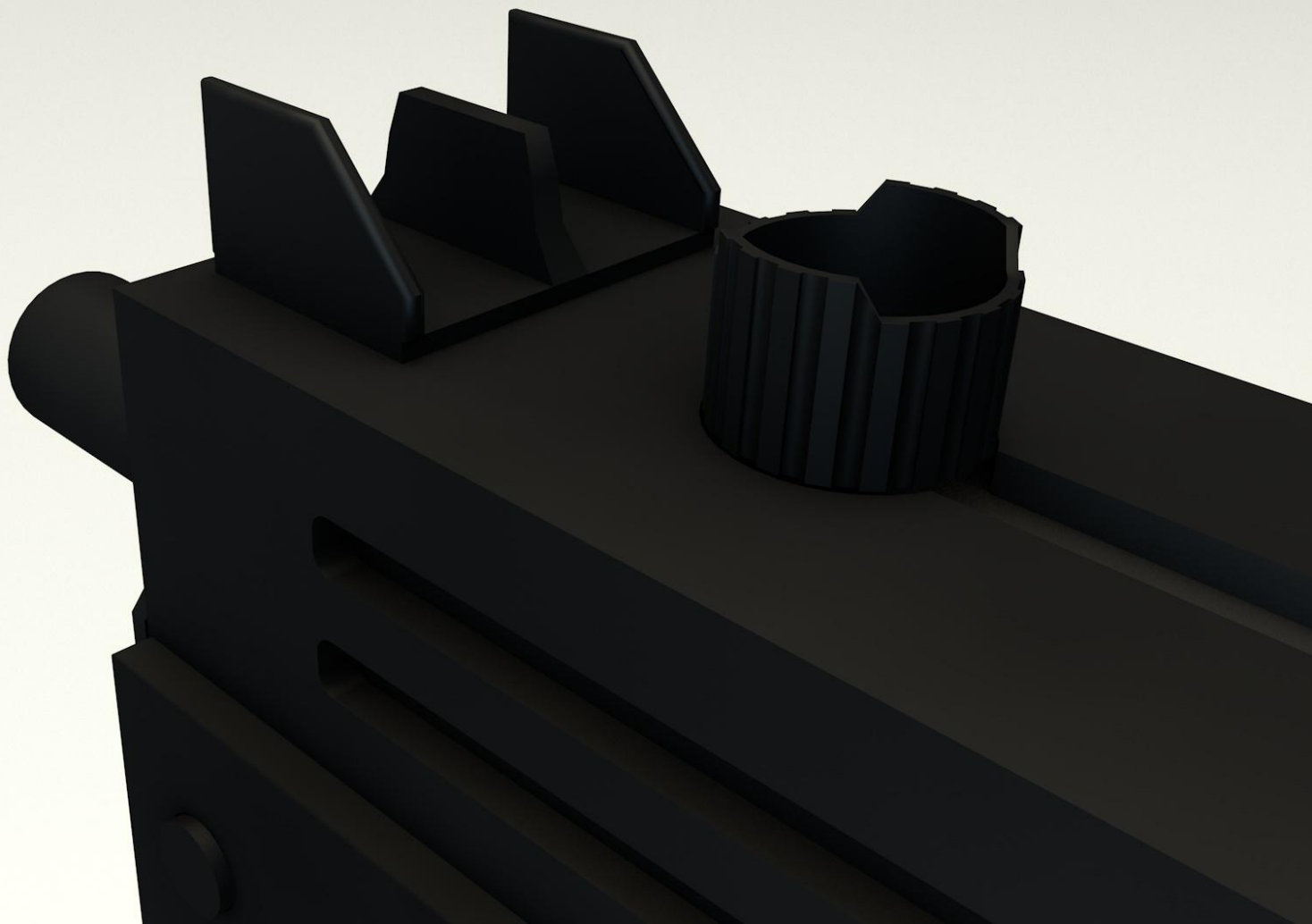
Ukázkové rendery















Děkuji za pozornost!